

# INFORMATIQUE

## **01- COURS DE BASE :**

- 1 . COMPOSITION D'UN ORDINATEUR
2. ALLUMER ET ETEINDRE LE PC
3. LE BUREAU - PRESENTATION
4. LE BUREAU - MENU DEMARRER
5. LE BUREAU - BARRE DES TACHES
6. LES ICONES
7. LES FENETRES
8. LES ECRANS
9. LA SOURIS - PRESENTATION
- 10.LA SOURIS - UTILISATION – LES CLICS
- 11.LA SOURIS – CONFIGURATION
- 12.LA SOURIS - LES POINTEURS
- 13.LE CLAVIER - PRESENTATION
- 14.LE CLAVIER - UTILISATION
- 15.LE CLAVIER - ECRIRE , MODIFIER UN TEXTE
- 16.LE CLAVIER - LES RACCOURCIS
- 17.LA CORBEILLE WINDOWS
- 18.LE DOSSIER PERSONNEL
- 19.L'ICONE ORDINATEUR
- 20.CAPACITES MEMOIRES
- 21.LES DOSSIERS - CREER , SUPPRIMER
22. COUPER - COPIER - COLLER
23. SELECTION ET COPIE MULTIPLE
24. LE GLISSER DEPOSER
- 25.SAUVEGARDER
- 26.SPYWARE
- 27.CHEVAL DE TROIE (TROJAN)

## **02-PRATIQUE DU PC :**

1. ORGANISER SON PC
  - 1.1 DISQUES DURS
  - 1.2 INSTALLATION DE PROGRAMMES
  - 1.3 ORGANISATION DU BUREAU
  - 1.4 STOCKAGE DE DONNEES
  - 1.5 LA BARRE DES TACHES
2. MAINTENANCE DE BASE DU PC
  - 2.1 DESINSTALLATION DE PROGRAMMES
  - 2.2 PROGRAMMES DE MISE A JOUR DE WINDOWS
  - 2.3 BLOCAGE D'UN PROGRAMME
  - 2.4 DYSFONCTIONNEMENT DE PROGRAMMES SOUS VISTA
  - 2.5 PERIPHERIQUES USB
  - 2.6TRANSFERT SUR PERIPHERIQUE
3. LA MEMOIRE RAM
4. DEMARRAGE DE PROGRAMMES
5. CONTROLE DE L'ORDINATEUR

6. SUPPRESSION D'UN PROGRAMME D'OUVERTURE POUR UN FICHIER
7. NETTOYER LE FICHIER D'ECHANGE
8. PC QUI RAME
9. LES REGISTRES WINDOWS
10. SELECTIONS DE PROGRAMMES

## **02a - PRATIQUE DU PC - SUITE**

- 1- QUICK MENU BUILDER
  - 1.1- Onglet Charger les fichiers
  - 1.2- Onglet Créer les boutons
  - 1.3- Onglet Assigner les actions :
  - 1.4- Onglet Personnaliser
  - 1.5- Onglet Exporter le menu
- 2- AUTORUN
  - 2.1- Généralités
  - 2.2- Autorun simple
  - 2.3- Rajout de paramètres
  - 2.4 Autoriser l'exécution automatique
- 3 – TESTER AVANT DE GRAVER
- 4 - L'invité de commande CMD
  - 4.1 Présentation
  - 4.2 Configurer CMD
  - 4.3 Utilisation de base
  - 4.4 Les Commandes les plus utiles
- 5 - Autorisation et restriction des Dossiers et fichiers avec NTFS
  - 5.1 - Contrôle d'accès sur les fichiers ou les dossiers
  - 5.2 - Onglet Sécurité
  - 5.3 - Les utilisateurs et les groupes
  - 5.4 - Autorisations sur les fichiers
  - 5.5 - Autorisations sur les dossiers
  - 5.6 - Refuser les accès sur les fichiers ou dossiers
  - 5.7 - Copie ou déplacement d'un dossier ou fichier
  - 5.8 - Modifier les héritages ou les propriétaires
  - 5.9 - Les audits des dossiers et fichiers
- 6 – Mot de passe sur Windows

## **02b - PRATIQUE DU PC - 3**

- 1- DIINOTE (post-it)
- 2- CDRLABEL (pochette CD)
  - 2.1 Présentation
  - 2.2 Utilisation
- 3- JEUX en LIGNE SUR INTERNET

## **02c -Paramétrer l'affichage de l'explorateur et des dossiers VISTA**

1. Personnaliser la disposition de l'explorateur
  - 1 . 2 Volet de détails
  - 1 . 3 Volet de visualisation
  - 1 . 4 Volet de navigation
2. Personnaliser l'affichage des dossiers de l'explorateur
  - 2.1 En-têtes de colonnes
  - 2.2 Cas particulier des Images
  - 2.3 Options des détails des en-têtes de colonne
3. Personnaliser l'affichage des dossiers , l'appliquer aux dossiers de même type
4. Personnaliser les icônes des dossiers

## **02d- NOTICES DE LOGICIELS DE PROTECTION :**

1. UTILISATION DE CCleaner
2. UTILISATION DE GLARY UTILITIES
3. SUPPRESSION DE TOOL BAR
4. SPYBOT : SUPPRESSION DE TROJAN
5. AD-AWARE : SUPPRESSION DE SPY-WARE

## **02e Graver avec Free Easy Burner**

Présentation  
Extraire un CD Audio  
Graver un CD Audio  
Graver un CD ou DVD de données  
Copier un CD ou DVD  
Graver un DVD (.vob)  
Conclusions

## **02f Graver avec NERO**

Interface utilisateur  
Options de configurations  
Graver un CD DVD de données  
Gravure audio  
Extraction audio  
Copier un disque

## **03- INTERNET :**

1. STRUCTURE D'INTERNET
2. SPYWARE
3. SUPPRESSION DES SPYWARES
4. LES INTRUSIONS
5. LES VIRUS
6. PROBLEME D'ACCES INTERNET SOUS VISTA

7. AD-AWARE PRO
8. ORGANISER SES FAVORIS
9. NETTOYER INTERNET EXPLORER
10. LE PHISHING
11. OPTIMISER SES RECHERCHES SUR INTERNET

### **03a- LA SECURITE INFORMATIQUE**

1. A SECURITE DE L'INFORMATION
2. ES MENACES DU PC
3. COMMENT SE PROTEGER

### **04- TABLEUR CALC D'OPEN-OFFICE.ORG :**

PRESENTATION  
INITIATION AU TABLEUR  
LES FONCTIONS DE CALC  
FORMULAIRES SANS MACROS  
PRECISION DE CALCUL  
LA BONNE FORMULE  
QUELQUES DEFINITIONS  
PRINCIPE DE CALCUL CONDITIONNEL  
MACROS ET BOITES DE DIALOGUES

### **04a TUTORIEL SUR LE TABLEUR CALC:**

2. Démarrage Rapide avec OpenOffice.org Calc
3. Un premier exemple de calcul
3. Un tableau avec des calculs & des graphiques
4. Un graphique rapide

### **04b Introduction au tableur avec OpenOffice**

Cours d'initiation

Savoir

1. désigner par leur nom les principaux éléments de l'interface de Calc;
2. distinguer les différents types d'informations que l'on peut déposer dans les cellules d'un tableur;
3. distinguer les références relatives, les références absolues, les références mixtes et les références par nom;
4. justifier l'emploi de références absolues, relatives, par nom ou mixtes dans diverses circonstances.

Savoir faire

1. recopier le contenu d'une cellule en utilisant la souris ou le presse-papiers ;
2. utiliser de manière judicieuse les références absolues, les références relatives et les références par nom dans des calculs;
3. utiliser les touches de mouvement du pointeur et la souris pour référencer des cellules dans un calcul;
4. utiliser et établir des listes de tri existantes ou personnelles.

## **04c L'alternative avec le tableur**

Cours d'initiation

Savoir

1. Citer et commenter, dans le cadre du calcul conditionnel, les trois sortes d'informations que peut traiter un ordinateur;
2. expliquer le principe de construction d'un arbre binaire de décision.

Savoir faire

1. écrire un arbre binaire de décision pour une alternative simple;
2. écrire un arbre binaire de décision pour une alternative complexe;
3. Formaliser des situations d'alternative dans la forme si <condition> alors <action1> sinon <action2> (phrase conditionnelle) et dans un graphe de Nassi-Schneiderman;
4. écrire une fonction alternative complexe dans le cadre d'un tableur.

## **04d graphe calc:**

Un exemple de calcul

Copier coller de formules

Adressage relatif et absolu

Un tableau avec des calculs et des graphiques

## **05-RETOUCHE PHOTO :**

1 - LE B.A.BA de la RETOUCHE PHOTO

Introduction

Logiciels Gratuits

Précautions à prendre

Logiciels commerciaux

Corriger L'exposition

Révéler une image

Corriger l'exposition

Augmenter la netteté

Corriger les yeux rouges

Supprimer une couleur dominante

Réduire le bruit

Gommer les détails gênants

Recadrer une photo

Réduire les dimensions et le poids d'une image

Redresser une image

Convertir en noir et blanc , en sépia

Mise en valeur par ajout d'un cadre

Traitement par lot

Conclusion

2 - RETOUCHE AVEC ADOBE PHOTO DELUXE

3 - DIAPORAMA AVEC MYALBUM

4 - PANORAMA AVEC AUTOPANO

## **05a Photo Fun Studio Manuel**

Installation  
Ecrans de base  
Acquisition d'images  
Classement  
Traitement  
Retouche  
Sortie  
Autres paramètres  
Informations utiles

## **05b Comparatif de Logiciels de retouche photo**

Par l'internaute Magazine

## **06- DIAPORAMA (PPS) AVEC SIMPRESS DE OOO :**

- Présentation
  - a. Glossaire
  - b. Les Modes
- Création
  - b. Paramétrer le diaporama
  - b. Valider et enregistrer l'album
- Le traitement des données
  - c. Saisir les données
  - b. Agir sur les pages
- Améliorez le diaporama
  - d. Animez l'image et le texte
  - e. Ajoutez des effets de transition
  - f. Mettre du son , musique
  - g. Diffusez le diaporama
  - h. Insérer un lien
  - i. Insérer des objets graphiques
  - j. Choisir des animations
  - k. Création et utilisation d'un masque
  - l. Quelques règles
  - m. Diffuser le document

## **07 -FICHIERS MUSICAUX**

- 1 Les Formats
- 2 Logiciels d'écoute
- 3 Winamp
  - 3.1 - Présentation de Winamp
  - 3.2 – Installation
  - 3.3 – Installer le pack FR
  - 3.4 – Utilisation
  - 3.5 – Apparences et habillages

- 3.6 – Enregistrer une chaîne TV
- 3.7 – Karaoké avec Winamp
- 3.8 - Des paroles pour le karaoké
- 3.9 – Astuces pour le karaoké
- 3.10 - Graver un CD en fichiers Wav
- 3.11 – Enregistrer les vinyles et cassettes sur son PC
- 3.12 – Conversion en WAV ou en MP3 avec Winamp
- 3.12 – Egaliser les niveaux sonores
- 3.13 - Astuces pour utiliser Winamp
- 4 – Autres logiciels
  - 4.1 Extraction avec CDEX
  - 4.2 Edition de fichiers
  - 4.3 Taguer les fichiers
  - 4.4 Autres conversions
  - 4.5 Concaténer des MP3

## **08 - LA VIDEO NUMERIQUE**

- 1-Les Formats
  - 1.1 Généralités
  - 1.2 Liste des formats
  - 1.3 Support pour la vidéo numérique
    - 1.4 Diffusion de la vidéo
    - 1.5 Visionnage
    - 1.6 Codecs vidéo
    - 1.7 Conteneurs Vidéo
- 2 Logiciels de lecture
- 3 VLC MEDIA PLAYER
  - 3.1 Présentation :
  - 3.2 Les règles de base de l'acquisition
  - 3.3 Du bon usage des flux de sortie.
  - 3.4 Gestion de la restitution des flux
    - 3.4.1 La liste de lecture
    - 3.4.2 Les répertoires médias et HTTP :
    - 3.4.3 Utilité des interfaces
    - 3.4.4 Paramétrage des pare-feu Kerio et ZoneAlarm
  - 3.5 Réglage du programme
  - 3.6 Quelques filtres Vidéos
  - 3.7 Les modules de sortie
  - 3.8 Les Sous-Titre
  - 3.9 La capture d'écran
  - 3.10 La liste de lecture
  - 3.11 Les périphériques de lecture
  - 3.12 Les options de langues et de sous-titre
  - 3.13 Réglage des préférences
  - 3.14 Les normes audio
  - 3.15 remarques
  - 3.16 Réglage des préférences à partir de vlcrc
  - 3.17 Ajouter au fichier ou écraser
  - 3.18 Les raccourcis clavier
- 4 AVS
  - 4.1 la suite AVS4You
  - 4.2 AVS Video Converter

- 4.3 AVS Video Editor
- 4.4 AVS Video Remaker

## **08a Manuel de AVS VIDEO CONVERTER**

Introduction  
Interface du programme  
Fonctionnalités  
Annexes

## **08b Manuel de AVS VIDEO EDITOR**

Introduction  
Interface du programme  
Montage  
Annexes

## **08c – MONTAGE VIDEO**

- 1 – DVD – le format .VOB
- 2 - Faire Menu pour DVD avec DVDSTYLER
- 3 – Faire un générique avec Windows Live Movie Maker

## **08d Réalisation DVD**

Comment faire un DVD pour lecteur de salon , contenant des séquences de photos (en diaporamas) et des vidéos

## **08e Dvdstyler**

Notice de DVDSTYLER  
– Fonctions de base  
– Fonctions avancées

## **09 – TRAITEMENT TEXTE SWRITER DE OOO :**

### Tutoriel :

- 1 Licence du tutoriel
- 2 Présentation rapide
- 3 Installation
- 4 Démarrage Rapide
  - 4.1 Avertissement : votre souris a au moins 2 boutons
  - 4.2 Une Lettre simple
  - 4.3 La mise en forme simple
  - 4.4 Pour les caractères
  - 4.5 Pour les paragraphes
  - 4.6 Insérer images ( ou autres... )
  - 4.7 Les tabulations
  - 4.8 Les puces et les numéros



- 5 Les feuilles de style se ramassent à la pelle.
  - 5.1 Utilité des styles.
    - 5.1.a Style de paragraphe.
    - 5.1.b Autres styles.
    - 5.1.c Appliquer un style
- 6 Un petit exemple avec les styles
  - 6.1 Indiquer la structure du texte
  - 6.2 Numérotation des sections
  - 6.3 Table des matières automatique
  - 6.4 Modification d'un style
  - 6.5 Mettre des puces (ou des numéros) avec le style de numérotation
- 7 Insérer un index
- 8 Insérer une bibliographie
  - 8.1 Insertion d'un renvoi bibliographique
  - 8.2 Insertion de la bibliographie
- 9 En guise de conclusion

## **10- RECONNAISSANCE DE CARACTERES**

Quelques logiciels de reconnaissance de caractères  
TOP-OCR

## **11 - CREATION EN 3D avec SWEET HOME 3D :**

- 1. Introduction
- 2. Interface utilisateur
- 3. Débuter un nouvel aménagement
- 4. Importation du plan du logement
- 5. Dessin des murs
- 6. Modification des murs
- 7. Ajout des portes, des fenêtres et des meubles
- 8. Importation de modèles 3D
- 9. Dessin des pièces
- 10. Modification de la vue 3D
- 11. Autres fonctionnalités

## **12- SITE INTERNET – LANGAGE HTML**

CREER DES PAGES HTML

- Introduction au HTML
- Initiation au HTML
- Le principe des Balises
- La structure des pages
- Les caractères spéciaux
- La mise en forme des mots
- La Mise en forme du texte
- La Gestion des Couleurs
- Insérer in lien hypertexte
- Insérer une image
- Insérer un tableau

Insérer des frames  
Commenter sa page  
Pour aller plus loin  
Déclaration du type de document  
Codage de tous les caractères spéciaux  
Codage des signes HTML propres  
Balises de style  
Niveaux de titres  
Attributs pour effets visuels  
Paragraphes  
Conteneurs  
Les Listes  
Les Tableaux  
Les Liens hypertextes  
Gestion des Images  
Les arrière-plans  
La table des couleurs  
Les Formulaires  
Les Méta Tags

## **12a COURS SITE CSS JavaScript**

Les feuilles de styles CSS  
JAVASCRIPT

## **12b CREATION PAGES INTERNET et Divers sur INTERNET**

Faire des boutons  
Faire une page HTML avec un éditeur de texte  
Faire une page HTML avec WebExpert  
Intégrer des photos dans une page avec Image HTML Intégrator  
Quelques mots sur JavaScript  
Crypter ses pages  
Créer un site sur 000Webhost  
Envoyer ses pages avec FileZilla  
Envoyer ses pages avec NET2FTP  
Télécharger en utilisant FREE DOWNLOAD MANAGER  
Envoyer des fichiers avec MSN  
WINRAR  
Récupérer vidéo de Youtube ou Dailymotion  
Organiser ses favoris  
Envois de photos sur PhotoBox ou PhotoWay